

# # ECOLES NUMERIQUES

Des ressources pour la classe

## GraphoLearn: une aide pour apprendre à lire sous forme de jeu

Lien vers le site: <http://grapholearn.fr/>



GraphoLearn est un jeu sérieux sur tablette. Il constitue un outil d'aide à l'apprentissage de la lecture au sein de la classe.

La conception du jeu est basée sur ce décodage. Les premiers niveaux se concentrent sur son automatiser. C'est cette automatiser qui permettra à l'enfant de comprendre ce qu'il lit. Puis le jeu va progressivement de la syllabe au mot et du mot à la phrase, en prenant en compte des compétences langagières au delà du décodage.

Une séquence type commence et se termine par le même jeu (appelé pré- et post-test). Cela permet de noter les progrès de l'enfant entre le début et la fin d'une séquence de jeu. Au début, les séquences ne contiennent que des voyelles (a, e, eu, é, i, o, u, ou) ou des syllabes consonne-voyelle. Puis très vite des mots simples sont présentés (feu, fou, jeu), ainsi que des mots plus complexes (tour, trou, fleur).

## ADOBE SPARK: productions d'élèves

Lien vers le site :



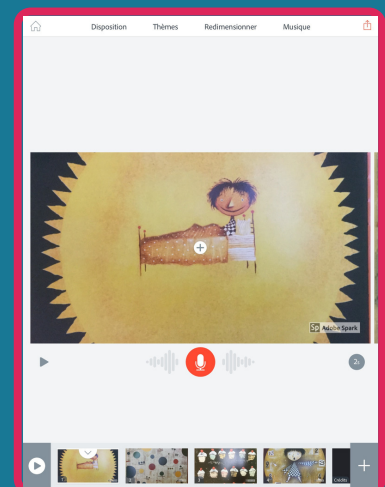
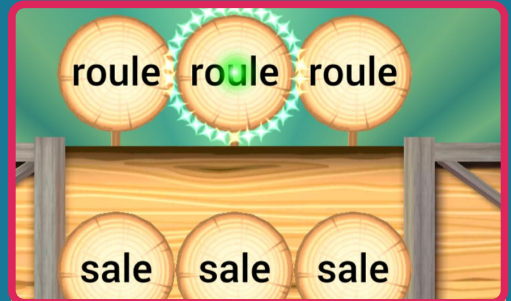
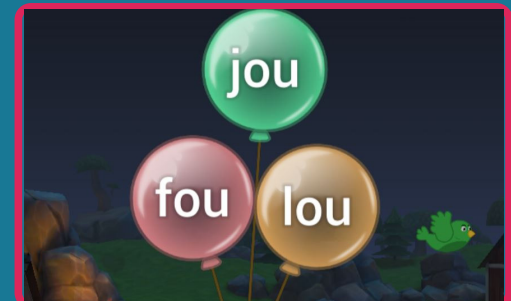
Adobe Spark vidéo est une application qui permet de créer de courtes vidéos pédagogiques.

L'enseignant ou l'élève peut s'enregistrer très facilement pour laisser une trace ou créer des vidéos explicatives (capsules).

on peut y insérer des extraits de vidéos, des images, des textes mais aussi de la musique...

Des images et musiques de fond gratuites sont proposées dans le logiciel.

## CYCLE 2 SUR TABLETTE ANDROID ET IOS



Disponible sur  
App Store

TOUS CYCLES  
IPAD

cycles 1 et 2

## Riskou, l'aventure de la prudence

Site : <https://www.prevention-maif.fr/riskou/>



Un jeu numérique dans lequel l'enfant s'implique pour identifier et expérimenter les risques, réussir des missions et faire grandir Riskou.

Les missions proposées vont amener l'enfant à aider Riskou à cuisiner, se laver, jouer, s'équiper pour faire du vélo, se déplacer. L'enfant va éduquer son compagnon de jeu en lui faisant mémoriser les dangers rencontrés dans chaque univers pour devenir grand, sans jamais se mettre en danger.



## La semaine des mathématiques 2019

Lien vers le site de la DSDEN59

La semaine des mathématiques a lieu cette année du 11 au 17 mars 2019. Le thème de cette 8ème édition est " jouons ensemble aux mathématiques ".

La mission Mathématiques de la DSDEN du Nord vous proposent des ressources qui vont vous permettre d'aborder de façon ludique, concrète et motivante les mathématiques. Vous pourrez naviguer sur les différents espaces et choisir les activités à proposer aux élèves des trois cycles, dans vos classes ou en collaboration avec d'autres partenaires, en associant les familles.



TOUS CYCLES

MATHÉMATIQUES  
ET NUMÉRIQUE



Lien vers le site de la DSDEN59

**DSDEN 59**

ressources pédagogiques